

# CR GDT Geste 16/12/2011

Présents:

T Goepfer, B. Meudic, L. Bianchi, S. Lemouton, G. Beller (rapporteur)

F. Bevilacqua, R. Borghesi, B. Zamborlin, N. Schnell

A. Sarto, L. Pagliei

## Présentation du projet Interlude, F. Bevilacqua

Gesture Follower, 2 releases sur distrib interne.

- GF & mi
  - //Distrib-Interne/IMTR-Distrib/GF-MuBu/releases.mac/GF-Mubu.1.3.5.beta-osx.zip
  - Elements de base pour le gesture follower et abstractions
    - Kick detection, energy... ~10 descripteurs du geste
    - Utilisent du FTM, MnM
    - question de l'externalisation de certains objets FTM:
      - filtres médian, filtres passe-bas.... pour le contrôle
      - => Besoin de définitions précises et de retour avant de faire ce nouveau design
- GF Mubu Examples
  - //Distrib-Interne/IMTR-Distrib/GF-MuBu/GF-MuBu-Examples.zip
  - Suivi continu de geste (chef d'orchestre)
    - INScoreViewer (GRAME) (sourceforge en libre)
      - <http://inscore.sourceforge.net/>
      - communique en OSC avec Max
      - graphique texte, jpeg, guido...
    - Post-traitements de l'index en sortie de GF
      - Fwd: ne revient pas en arrière
      - Viterbi: Pas de saut de plus de 3 états
      - Demande de plus de documentation sur les différents modes de suivi et paramètres.
  - MO-Modes:
    - Enregistre un son, segmente, et re-synthétise avec correspondance entre l'énergie du geste et l'énergie du son.
    - Sélection de différents modes: Grainstick, Shaker et percussion
- Question d'un troisième lieu de partage de patch plus informel et à usage interne.
  - blog informel de partage de petits patchs entre RIMz et Developerz
  - Question de l'ouverture à un communauté publique, relation avec le Forum ?
- LEGOS Nouveau projet de recherche sur l'apprentissage sensori-moteur.
  - Contrôle de modèles physiques par le geste
  - 
  -

## "Voir, toucher", L. Pagliei

Suite de "l'apparente".

- Pièce pour 4 percussionnistes et électronique
- Captation du geste mappé au contrôle de la synthèse modale.
- Création d'instruments de musique jouables avec mapping "assez directes".
- Captation du toucher

# CR GDT Geste 16/12/2011

- basée sur l'audio, avec des plaques munies de quelques micro-contacts
- Reconnaissance de 10 modes de "jeux de mains" différents
  - bien discriminés à partir de l'audio
  - tapper, froter...
- Captation du geste:
  - xbee
  - kinect
- Synthèse mlys:
  - Pb avec poly car une plaque vibre indéfiniment.
  - => résolu grâce à la puissance de calcul des nouveaux MBP ([poly~ mlys 100])
- Definition du mapping avec des métaphores

Prochaine réunion dans la semaine du 13 au 16 Février 2012

- suivi de parole
  - Debriefing Serge sur la muette
  - (Création de la muette le 7 Février)
- point sur les capteurs (xbee, MO, kinect, wii...)
  - Instrumentarium de L. Pagliei