

CR GDT Geste 25/09/2014

Présents:

G. Beller, (rapporteur)

E. Flety, E. Boyer, J. Françoise, F. Bevilacqua

J.-B. Barrières, A. Nowitz

B. Bacot, M. Agnès Magalhaes

These de Baptiste Bacot

1 ère année de la thèse de Baptiste Bacot avec APM, directeurs M. Chemilier et N. Donin
Approche organologique du geste.

Observation du geste dans la musique électronique.

Présentation des nouveaux capteurs wimo 1.5

Emmanuel Flety

On y est!!!

TI a sorti un truc super.

On peut grâce à Energia, coder en C directement sur les microcontrôleurs.

9 axes, 90% précise.

Le Yaw ne pointe pas encore le nord.

50 Hz streamé à 200Hz. (5 ms)

Calibration quand on vient dans un nouveau lieu (perturbations magnétiques variables)

Todo: Calibration, Precision et nouveaux Micro Contrôleur.

Les angles sont donnés en quaternions au lieu d'angles car il existe plusieurs algorithmes

PS: Mari Kimura veut faire des séries de capteurs car elle donne des cours à Juliard en utilisant des capteurs.

Présentation de la nouvelle API leapmotion

Jules Françoise/Eric Boyer.

2 infrared camera.

JBB: Attention ça chauffe au bout d'un certain moment et les résultats deviennent incohérents.

Attention avec une rallonge USB.

-> Version 2.0, nouvel objet

Beaucoup plus stable.

Reconnaissance du squelette / Distinction main gauche - main droite

Confidence du tracking.

Présentation de l'API de Jules, partant de AKA mais impliquant les nouvelles fonctionnalités.

DEMANDER DIRECTEMENT à jules.francoise@ircam.fr

Présentation des travaux leapmotion-surface

Eric Boyer.

Virtual Foley art.

Basé sur Topophonie (au tapiocca)

Trouver si une surface est concave ou convexe par le son.

Virtual surface.

Sound above and inside a fluid.

CR GDT Geste 25/09/2014

Présentation des nouveautés Mubu.

Jules Françoise

4 nouveaux objets:

- gmm - (movement - instantaneous)
- gmr - (multimodal - instantaneous)
- hhmm - (movement - temporal)
- xmm (hmhmm) - (multimodal - temporal)

Slides available here: <http://julesfrancoise.com/>

Aussi: Générateur de données à partir d'une distribution.

Application permettant de choisir un geste et de l'associer à une texture, puis de mixer entre les textures...

et bien d'autres... browser les helpfiles des objets.